

Celkový čas  
4-6 hod

**Dovednosti:**

Navrhnout sadu  
jednoduchých textur pro 2D  
plošinovou hru v herním  
enginu Unity

Střední průmyslová škola elektrotechnická  
a Vyšší odborná škola Pardubice  
Karla IV. 13, Pardubice 530 02  
www.spse.cz reslova@spse.cz



# Project Erasmus+ CIT

Community of Information Technology

Art Graphic Tutorial

*Návrh textur pro 2D hru*

**C**

SPŠE a VOŠ Pardubice, CZECH REPUBLIC

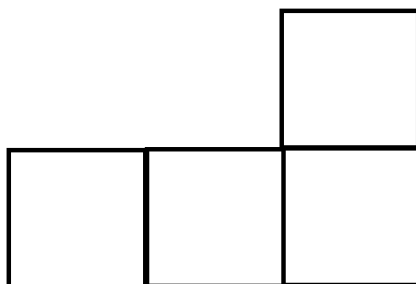
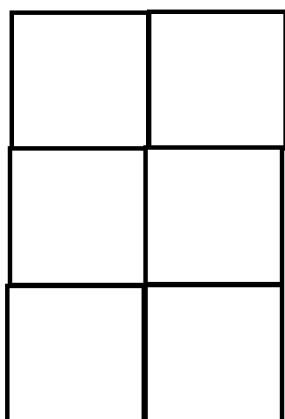
**I**

**T**

International student practice in companies

**Cíl zadání:** Cílem projektu bylo vypracovat jednoduché textury pro 2D platformovou hru v herním enginu Unity. Následně se po těchto plošinách bude hráč pohybovat.

**Návrh:** V grafickém programu (například Adobe Illustrator) vytvoříme světle modrý čtverec o rozměrech 100 x 100 px. Tento čtverec dále duplikujeme, aby nám vznikl takovýto obrazec.



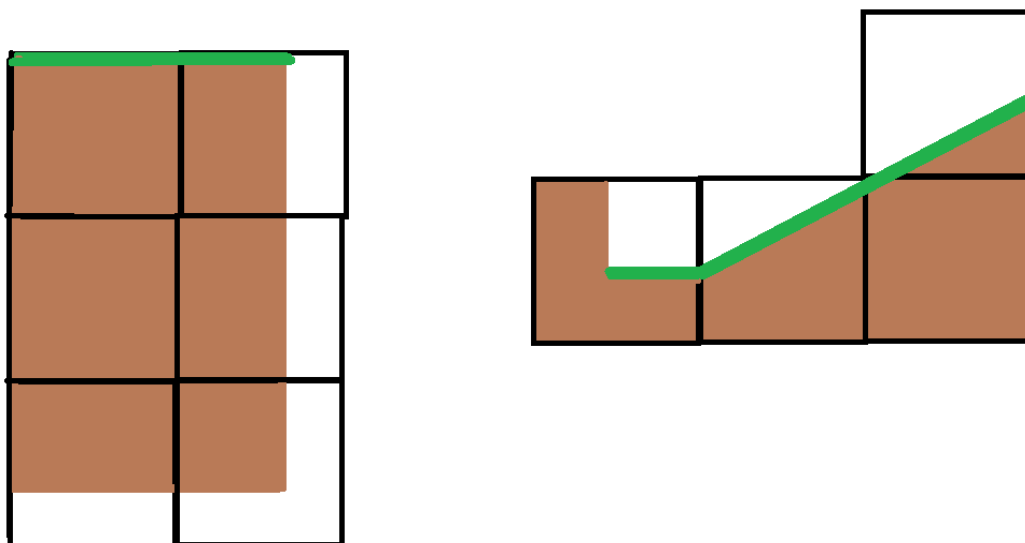
Řešení

**C**

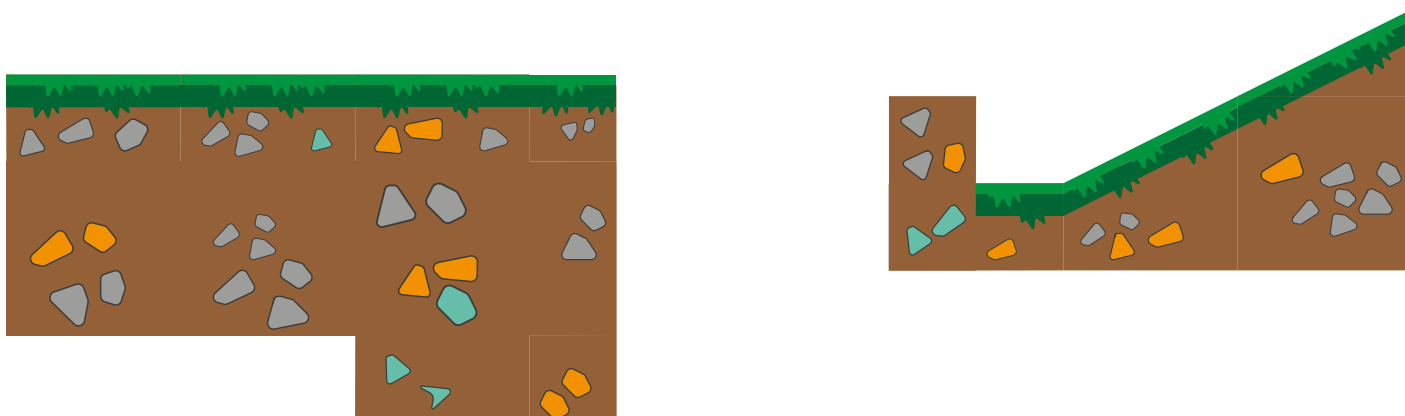
**I**

**T**

Nyní textury čtverce upravíme na dané bloky dle vzoru níže. Hnědá znázorňuje zeminu, zelená pak samotnou vrstvu, po které se bude pohybovat hráč.



Můžeme také přidat detaily pro jednotlivé bloky či přidat více bloků s odlišnými detaily.



Provedeme odstranění původní světle modré a nahradíme ji průhlednou barvou. Jednotlivé bloky můžeme nyní exportovat do formátu PNG či jiného grafického formátu a exportovat jednotlivé bloky do Unity.